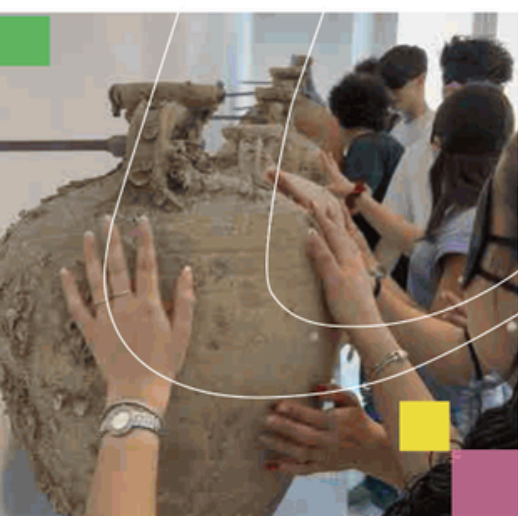


un mare da vivere



Servizi educativi



museo del mare
SAN BENEDETTO DEL TRONTO

- Antiquarium Truentinum
- Museo delle Anfore
- Museo della Civiltà Marinara delle Marche
- Museo Ittico "Augusto Capriotti"
- Pinacoteca del Mare
- Villa Marittima

www.museodelmaresbt.it

OBIETTIVI: EDUCAZIONE AL PATRIMONIO E SOSTENIBILITÀ

Il museo è per definizione “un istituto permanente” ed è “al servizio della società e del suo sviluppo”, ciò sta a significare la sua natura educativa stabile nel tempo. Il Museo del Mare di San Benedetto del Tronto è costituito da collezioni contraddistinte dalla multidisciplinarietà e che si basano su salde radici territoriali declinate attraverso l'archeologia, l'arte, la storia, il folklore, l'antropologia e le scienze naturali. Le nostre proposte educative, impostate su un approccio interattivo, consentono di trasmettere al pubblico scolastico l'importanza e la ricchezza del patrimonio culturale secondo la concezione più moderna del termine promossa dall'Unione Europea a partire dalla Convenzione di Faro stipulata nel 2005: “per patrimonio culturale si intende un gruppo di risorse ereditate dal passato che le persone identificano, indipendentemente dall'appartenenza, come riflesso e espressione dei propri valori, credenze, conoscenze, tradizioni in costante mutamento”. Sono le persone che riconoscono il patrimonio come tale e se ne fanno promotori, un patrimonio che non ha più un valore intrinseco ma un valore d'uso che sta nelle persone che ne fruiscono. In questo modo si introduce anche il concetto di “sostenibilità”, ossia, attraverso i cittadini che tutelano e promuovono il patrimonio le generazioni presenti e future potranno avere le stesse opportunità di quelle passate. La conoscenza e quindi la tutela del patrimonio culturale hanno la capacità di sviluppare il capitale umano dei singoli e di migliorare conseguente-

mente le condizioni di vita immateriali e materiali della comunità. Per questo motivo i nostri servizi educativi per bambini e ragazzi, oltre ad offrirsi come supporto alle attività curriculari nelle specifiche discipline, vogliono trasmettere una visione universale del patrimonio culturale, educare a un metodo che resti nel bagaglio culturale degli adulti di domani.

ATTIVITÀ DIDATTICHE

La didattica museale è la disciplina che prende in considerazione l'oggetto musealizzato come fulcro di un processo di apprendimento che non può prescindere, data la pervasività del patrimonio culturale, ambientale e paesaggistico italiano, dal contesto in cui è stato generato. Il Museo del Mare rappresenta la sintesi della cultura di un territorio che ha legato da sempre il suo sostentamento al mare e ha il compito di trasmettere la conoscenza del paesaggio culturale marittimo in ogni suo aspetto, per questo i nostri servizi educativi comprendono anche percorsi territoriali e sono supportati dalla cosiddetta “comunità educante”: associazioni culturali locali, istituzioni e professionisti che partecipano attivamente alla nostra mission educativa.

Le attività didattiche che andremo a presentare sono indirizzate alle scuole di ogni ordine e grado e salvo casi specifici dovuti ad esigenze curriculari, si rivolgono ad ampie fasce d'età. Ogni attività sarà declinata quindi in base al grado scolastico dei partecipanti utilizzando mediatori differenziati e laboratori ad hoc di comune accordo con l'insegnante. Offriamo anche ai docenti la possibilità di concordare la partecipazione ad attività didattiche in relazione alla programmazione scolastica e alle esigenze delle classi, di proporre e richiederne ulteriori coordinandosi con il personale dei Servizi Educativi. Gli insegnanti possono, inoltre, effettuare visite precognitive gratuite presso le strutture museali e ricevere il materiale necessario per preparare preventivamente la classe.

I nostri servizi educativi sono rivolti anche ad associazioni culturali e sociali, centri estivi, ludoteche e centri diurni con utenti di ogni età. I laboratori manipolativi, così come le visite tattili e sensoriali, infatti, sono particolarmente adatti a giovani e adulti con disabilità sensoriale o cognitiva grazie alle strategie didattiche messe in campo che privilegiano la manipolazione, l'interazione e l'approccio sensoriale.





museo del mare
SAN BENEDETTO DEL TRONTO

VISITA DIDATTICA

durata 1 ½ h costo € 4,50/pax

Studiate per stimolare l'interesse dei bambini e dei ragazzi in età scolare e concordate con l'insegnante, le visite didattiche vengono condotte con l'ausilio di mediatori iconici, analogici e simbolici.

VISITA "FUORI DI MUSEO"

durata 3 h costo € 7,00/pax

Itinerari didattico-tematici studiati per dare agli studenti la possibilità di scoprire musei, città e territorio, rintracciando la trama di relazioni tra loro esistenti.

VISITA GUIDATA + LABORATORIO DIDATTICO

*durata 2 ½ h costo € 7,00/pax - (*attività Un Mare in equilibrio, Prede e Predatori, Cinema a luci blu, Scogli d'arte: durata 3 h costo € 8,00/pax)*

Attività manuali e interattive che consentono di imparare attraverso il fare in una dimensione di sperimentazione e di gioco. Si svolgono con strumenti e materiali diversificati a seconda delle età dei partecipanti; precedono o seguono la visita guidata al museo.

Le "attività didattiche speciali" sono laboratori che non si rivolgono specificamente all'approfondimento di un'unica sezione museale ma che permettono di conoscere ulteriori aspetti della cultura cittadina, integrativi o trasversali ai contenuti che il museo offre.



VISITE GUIDATE DIDATTICHE

SCOPRENDO IL MUSEO DEL MARE / 3-18 anni

Visita guidata alle sei sezioni del Museo del Mare scoprendo il suo patrimonio archeologico, storico-artistico, scientifico e antropologico. Modalità di vista, supporti e mediatori didattici da utilizzare, verranno concordati con i docenti sulla base delle esigenze curriculari specifiche.

PERCORSO SENSORIALE / 3-11 anni

Le sezioni del museo si trasformano in luoghi percettivi dov'è possibile non solo vedere ma anche toccare, ascoltare, gustare e annusare il mare. Come? Manipolando specie ittiche, seguendo i rumori provenienti da una paranza, riscoprendo gli odori delle anfore antiche e altro ancora...

GRANDE REBUS MUSEALE / 9-18 anni

Il museo come un grande tavolo da gioco in cui il gruppo classe, diviso in squadre, dovrà sfidarsi attraverso quiz, rebus e prove di abilità. Il segreto per vincere? Fare attenzione alle spiegazioni della guida!

VISITA AL BUIO / 12-18 anni

Visita guidata con i soci dell'Unione Italiana dei Ciechi e degli Ipovedenti della provincia di Ascoli Piceno e Fermo. Gli studenti avranno l'opportunità di seguire un percorso tattile, con l'ausilio di bende, nel quale fare una diversa esperienza percettiva entrando in contatto diretto con reperti e specie ittiche. Obiettivo principale è quello di incentivare lo sviluppo di un pensiero critico sulle tematiche sociali utile alla costruzione di un futuro più inclusivo.





museo del mare
SAN BENEDETTO DEL TRONTO



antiquarium truentinum
museo del mare

VISITE “FUORI DI MUSEO” 7-18 anni

UN BORGO DI STORIA

Percorso guidato alle sezioni museali del Paese Alto di San Benedetto del Tronto comprendente: Palazzo Piacentini con la Pinacoteca del Mare, il cunicolo romano, lo studiolo della poetessa Bice Piacentini Rinaldi e la Villa Marittima del I sec. a.C. Inoltre, è possibile richiedere di aggiungere al percorso la visita alla Torre dei Gualtieri (da concordare in base alle disponibilità di apertura).

ARTE SUL MARE

Visita guidata al Museo del Mare e alle opere del Museo d'Arte sul Mare sito presso il molo Sud. I partecipanti conosceranno le opere scultoree e pittoriche realizzate dal 1996 ad oggi da artisti provenienti da tutto il mondo, oltre a simboli della cultura locale come il monumento al Gabbiano Jonathan di Mario Lupo.

UN MARE DA VIVERE

Visita guidata alle sezioni del Museo del Mare, al Mercato Ittico cittadino e passeggiata alla scoperta dell'area portuale, delle diverse tipologie di pesca e dei suoi strumenti, interrogando i lavoratori del mare in compagnia della biologa marina.

LABORATORI DIDATTICI

LA CAPANNA DI GUGÙ / 7-9 anni

Come si viveva nella preistoria? Un'attività didattica che consente agli alunni di conoscere la vita quotidiana dell'uomo preistorico e dei primi insediamenti abitativi del territorio. In sede di laboratorio gli alunni costruiranno una capanna e si misureranno con la pittura parietale.

COME INDIANA JONES / 7-11 anni

Laboratorio didattico nel quale i partecipanti, nei panni di apprendisti archeologi, vengono coinvolti in uno scavo volto a far conoscere il metodo stratigrafico. Dopo la catalogazione, i reperti trovati verranno confrontati con quelli esposti nel museo al fine di conoscere l'importanza delle fonti storiche.

MA COME SCRIVI? / 8-10 anni

Dopo aver osservato le antiche iscrizioni presenti nell'Antiquarium, i partecipanti ripercorrono la storia della scrittura mettendosi alla prova con i diversi supporti che gli uomini hanno utilizzato nel corso dei millenni: manufatti d'argilla, papiri, tavolette cerate e pergamene.





museo delle anfore

museo del mare



museo della civiltà marinara delle marche

museo del mare

LABORATORI DIDATTICI

ANTICHE ROTTE / 7-11 anni

Dopo aver conosciuto le più importanti rotte dell'antichità, gli alunni realizzeranno una mappa del Mar Mediterraneo tracciandone le rotte commerciali e individuando i suoi principali porti. La mappa prenderà forma utilizzando antiche tecniche di scrittura e verrà dipinta con terre naturali imitando quelle del passato.

ARGILLA A BORDO / 7-18 anni

Laboratorio di manipolazione dell'argilla. Attività indirizzata a far conoscere l'antica arte di foggatura delle anfore in cui i partecipanti potranno sperimentare le tecniche di costruzione e rifinitura di questi contenitori dalle peculiari forme.

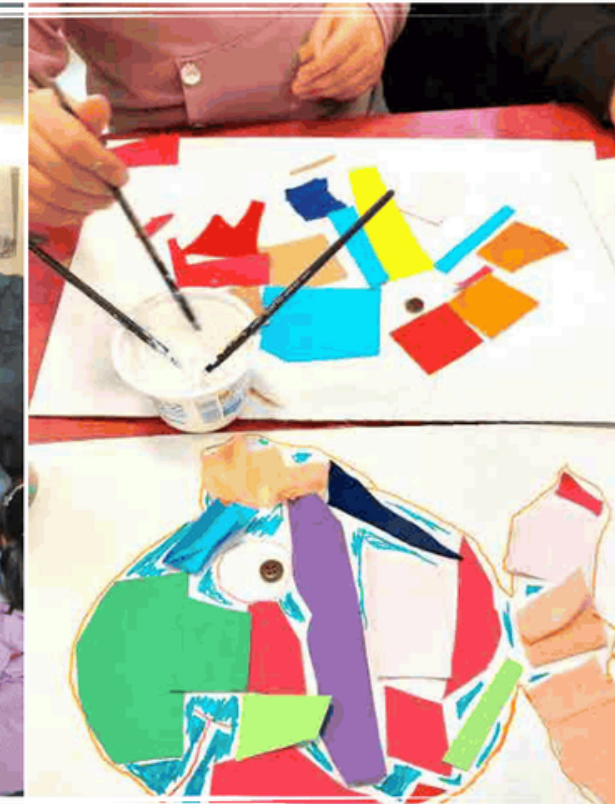
LABORATORI DIDATTICI

CON GLI OCCHI DI CUBIA / 3-11 anni

Sin dall'antichità gli uomini dipingevano degli occhi attorno ai fori delle prue, in quanto si pensava che questi potessero guidare la navigazione lungo le giuste rotte. Dopo la visita al museo, gli alunni hanno la possibilità di esprimere le proprie sensazioni guardando attraverso "gli occhi di cubia", rielaborando quanto sperimentato nel corso della visita attraverso un'opera d'arte polimerica o pittorica.

MOSSE DAL VENTO / 6-14 anni

Dalla spiaggia, le donne e i figli dei marinai in attesa scrutavano l'orizzonte alla ricerca dei propri congiunti e li riconoscevano perché ogni vela aveva un suo personale segno distintivo. In sede di laboratorio gli studenti potranno dipingere una loro personale vela traendo ispirazione dalle numerose immagini e fotografie osservate nel corso della visita.





museo ittico “Augusto Capriotti” museo del mare

LABORATORI DIDATTICI
in collaborazione con il
Museo delle Scienze dell'Università di Camerino
(minimo 20 partecipanti)

LABORATORI DIDATTICI

20.000 VITE SOTTO I MARI / 3-9 anni

La vita nasce nell'acqua. Cosa vuol dire vivere nell'acqua? Come nuotano i pesci? Vedono e sentono come noi? Un percorso alla scoperta del “profondo blu” al quale far seguire un laboratorio a scelta tra: realizzazione di una tartaruga marina in argilla o dei divertenti esperimenti scientifici dedicati all'acqua con un piccolo “oceano in bottiglia”.

TRA LE SABBIE DEL TEMPO / 6-11 anni

Il mare è un luogo sorprendente dove abitano animali di ogni genere e forma, ma com'era milioni di anni fa? Scopriamolo insieme. Gli alunni avranno l'occasione di diventare paleontologi per un giorno e scavare tra le sabbie del tempo alla ricerca dei fossili.

*UN MARE IN EQUILIBRIO / 6-14 anni

Incontri sulla sostenibilità ambientale con la Capitaneria di Porto di San Benedetto del Tronto.

L'attività è dedicata all'ecosistema marino, alla flora e alla fauna, approfondendo tutti i fattori ambientali che contribuiscono al suo mantenimento, analizzando i fattori di rischio legati all'antropizzazione, all'eccessivo sfruttamento delle risorse e all'inquinamento. A seguire laboratorio creativo con materiali di riciclo.

*PREDE E PREDATORI / 10-18 anni

L'attività prevede una prima parte teorica, con visione di immagini e video sugli adattamenti della fauna marina: animali che si difendono con gusci e corazze, fuggendo velocemente o cambiando colore. Altri che predano uccidendo con denti aguzzi o tentacoli che non lasciano scampo. Segue una visita guidata all'esposizione, dove si potranno ammirare (e toccare) molti dei protagonisti di questa avventura. Al termine, un divertente quiz scatenerà l'entusiasmo degli studenti, facilitando l'acquisizione dei concetti trattati in precedenza.

*CINEMA A LUCI BLU / 10-18 anni

L'oceano ed i suoi abitanti visti attraverso gli occhi del cinema e dei documentari. Dal pesciolino Nemo passando per “Il vecchio e il mare” fino ad arrivare a bellissimi documentari, le specie marine prendono vita grazie a spezzoni di film famosi dedicati al “profondo blu”. Il viaggio nella biodiversità di mari ed oceani di tutto il mondo si alterna a curiosità scientifiche, con reperti e animali vivi da toccare.





pinacoteca del mare

museo del mare



villa marittima

museo del mare

LABORATORI DIDATTICI

SOQQUADRO / 3-7 anni

Dettagli e soggetti dei dipinti sparsi a terra nelle sale della Pinacoteca, è tutto in disordine! I partecipanti saranno coinvolti in una divertente “caccia al quadro” abbinando gli oggetti all’opera di appartenenza. In sede di laboratorio l’oggetto preferito da ognuno diventerà un’originale opera d’arte.

PAESAGGI DI IERI PAESAGGI DI OGGI / 8-18 anni

Le immagini sono una fonte inesauribile di storie, documenti che raccontano l’uomo, il suo pensiero, le sue speranze e le sue paure. L’attività sarà incentrata sulla lettura dell’opera d’arte e supportata da fotografie di ieri e di oggi per conoscere la storia del paesaggio costiero che gli alunni potranno interpretare con una tecnica a scelta tra tempera e acquerello.

LABORATORI DIDATTICI

PEZZETTI D’ARTE / 7-11 anni

C’era una volta al Paese Alto un palazzo molto grande con dei pavimenti decorati da tanti piccoli tasselli colorati attaccati con pazienza uno dopo l’altro da mani esperte. Dopo aver osservato il mosaico della Villa Marittima i partecipanti si misureranno con questa antica tecnica.

A CASA DEI ROMANI / 7-11 anni

Entriamo a curiosare nella Villa Marittima, conosciamo quali erano gli ambienti della casa romana e le abitudini dei suoi abitanti. In sede di laboratorio creiamo la nostra villa pop-up.





museo del mare
SAN BENEDETTO DEL TRONTO

LABORATORI DIDATTICI SPECIALI

*SCOGLI D'ARTE / 8-18 anni

Laboratorio di manipolazione dell'argilla. Dopo aver osservato le opere scultoree del Museo d'Arte sul Mare (Molo Sud), i partecipanti avranno l'occasione di confrontarsi con la materia plastica, realizzando un personale bassorilievo dedicato al mare.

GENTE DI MARE / 6-18 anni

Il Museo della Civiltà Marinara si anima grazie alle testimonianze dei nonni del museo. Ex marinai, retare e funai fanno rivivere oggetti del passato attraverso dimostrazioni e narrazioni personali. Ma com'era la loro vita da bambini? Grazie ai giochi di nonno Giuliano faremo un tuffo nel passato.

LA SCUOLA DEI NONNI / 6-14 anni

L'attività didattica consiste nella visita alla piccola mostra dedicata alla scuola dei nonni presente all'interno del museo. Trattasi di un'aula scolastica originale, arricchita da materiali e strumenti d'epoca e dalle ricerche storiografiche effettuate dagli alunni dell'ISC Nord negli anni 1996/1997. In sede di laboratorio, gli studenti potranno tornare indietro nel tempo sperimentando strumenti didattici oggi in disuso, cimentandosi con inchiostro e pennino.



un mare da vivere

OPPORTUNITÀ

FAI LEZIONE AL MUSEO / 6-18 anni

Il museo mette a disposizione le sue collezioni e i suoi spazi come supporto alle attività curriculari per permettere ai docenti di progettare e realizzare una lezione di approfondimento attingendo dal vasto e differenziato patrimonio che esso conserva (servizio disponibile dal mercoledì al sabato).

Costo € 2,00 a studente, minimo 20 partecipanti

ALTERNANZA SCUOLA LAVORO

Possibilità, per gli studenti della Scuola Secondaria Superiore, di effettuare il PCTO presso il Museo del Mare e la Pinacoteca del Mare. I docenti potranno concordare con il personale dei Servizi Educativi la tipologia di attività da svolgere in relazione alle esigenze curriculari.

SUPPORTI DIDATTICI

SALA IMMERSEA "Immersive environment for Adriatic"

La sala IMMERSEA è uno spazio virtuale e interattivo che grazie alla tecnologia 3D permette a bambini e ragazzi di immergersi nelle profondità del mare ed ampliare le loro conoscenze sull'ecosistema marino; può essere scelto dall'insegnante come integrazione alla visita guidata.

Costo € 2,50 a studente

Il museo dispone di diversi strumenti, analogici e digitali, che possono essere utilizzati come supporto nel corso dei laboratori e delle visite didattiche su richiesta degli insegnanti, come:

- Realtà virtuale tramite visore che consente di vivere l'esperienza in mare all'interno di un peschereccio;
- Tablet, una lavagna interattiva, pannelli/gioco magnetici.



museo del mare

SAN BENEDETTO DEL TRONTO



CITTÀ DI **SAN BENEDETTO DEL TRONTO**

Museo del Mare, Viale C. Colombo 94
Pinacoteca del Mare, Via del Consolato 14, Paese Alto
Villa Marittima, Piazza Sacconi/Via Rossini, Paese Alto

Telefono 353 4109069
info@museodelmaresbt.it



seguici su
[@museodelmare_sbt](https://www.instagram.com/museodelmare_sbt)

www.museodelmaresbt.it



IL PICCHIO
consorzio cooperative sociali cattoliche

un mare da vivere

